|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Carátula para entrega de prácticas** | |
| Facultad de Ingeniería | | Laboratorio de docencia |

Laboratorios de computación

salas A y B

|  |  |
| --- | --- |
| *Profesor:* | CLAUDIA RODRIGUEZ ESPINO |
| *Asignatura:* | FUNDAMENTOS DE PROGRAMACION |
| *Grupo:* | 03 |
| *No de Práctica(s):* | PRACTICA 4: DIAGRAMAS DE FLUJO |
| *Integrante(s):* | BENITEZ HERNANDEZ LEONARDO DAVID |
| *Semestre:* | 2018-2 |
| *Fecha de entrega:* | 16-MZO-18 |
| *Observaciones:* |  |
|  |  |

CALIFICACIÓN: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

OBJETIVO:

Elaborar diagramas de flujo que representan soluciones algorítmicas vistas como una serie de acciones que comprendan un proceso.

ACTIVIDADES:

Elaborar un diagrama de flujo que represente la solución algorítmica de un problema.

Elaborar la representación gráfica de la solución de un problema.

DIAGRAMAS DE FLUUJO A REALIZAR:

-AREA DEL CIRCULO

-FORMULA GENERAL

-MENU DE ALTAS Y BAJAS

1-DIAGRAMA DE FLUJO 1: AREA DEL CIRCULO

INICIO

AREA: π x r2

R, AREA

R= 5

Π= 3.1416

Área=3.1416 x 52

FIN

Area=78.54

DIAGRAMA DE FLUJO 2: LA FORMULA GENERAL

a= 2

INICIO

b= 5

c= 2,

FIN

X1= -1/2

X2= -2

a=2,b=5,c=2

DIAGRAMA DE FLUJO 3: MENU DE ALTAS, BAJAS, CAMBIOS.

ESCOGISTE ALTAS

ESCOGISTE BAJAS

ESCOGISTE CAMBIOS

ALTAS,BAJAS,CAMBIOS,SALIR.

INICIO

ESCOGISTE SALIR

FIN

CONCLUSIONES:

Esta práctica ayuda a complementar la practica de algoritmos ya que un diagrama de flujo es la representación grafica de un algoritmo para poder resolver un problema en este caso se resolvieron 3 problemas los cuales fueron la del área del círculo, la formula general, y el menú de altas, bajas y cambios y con esto se logró cumplir el objetivo de la práctica,